


Fiche A	
Pong	

Pong est un des premiers jeux vidéo d'arcade et le premier jeu vidéo d'arcade de sport. Il a été imaginé par l'Américain Nolan Bushnell et développé par Allan Alcorn. La société Atari le commercialise à partir de novembre 1972.

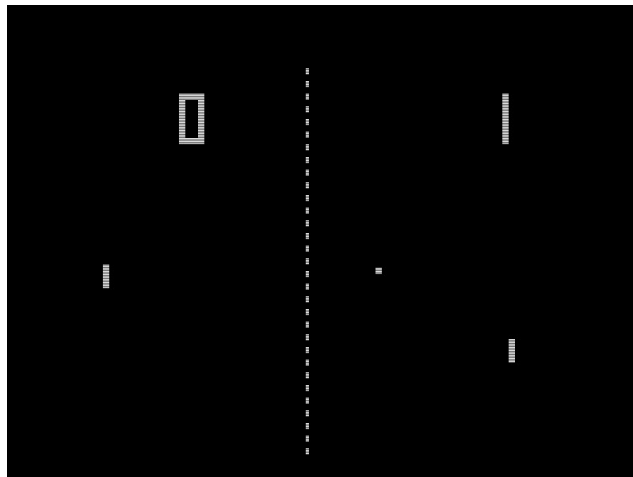
Le principe est simple : faire rebondir une balle sur une raquette et les murs du terrain de jeu.

Exercice 1 Première version solo

Commencez par une version simple de Pong à un joueur.
Programmez un jeu qui ressemble à la vidéo.

Exercice 2 Version à deux joueurs

Programmez Pong à deux joueurs. Il faut qu'il ressemble le plus possible à l'original :



Un des deux joueurs peut être l'ordinateur.
On peut aussi imaginer plusieurs niveaux de difficulté.