

## Corrigé 6.1

Dans les corrigés ci-dessous, « **Mouvement** » indique le déplacement de la tête de lecture.

1. On va programmer une boucle infinie...

État courant	Symbole lu	Symbole écrit	Mouvement	Nouvel état
e1	blanc	0	D	e2
e2	blanc	1	D	e1

2. Pour multiplier un nombre binaire par deux, il suffit d'ajouter un 0 à la fin.

État courant	Symbole lu	Symbole écrit	Mouvement	Nouvel état
e1	0	0	D	e1
	1	1	D	e1
	blanc	0	(arrêt)	

3. L'état e1 permet d'aller sur le bit de poids faible (celui tout à droite).  
L'état e2 additionne 1 à chaque bit de la droite vers la gauche et s'arrête si la tête lit 0 ou blanc.

État courant	Symbole lu	Symbole écrit	Mouvement	Nouvel état
e1	0	0	D	e1
	1	1	D	e1
	blanc	blanc	G	e2
e2	0	1	(arrêt)	
	1	0	G	e2
	blanc	1	(arrêt)	

- 4.

État courant	Symbole lu	Symbole écrit	Mouvement	Nouvel état
e1	0	0	D	e1
	1	1	D	e1
	blanc	blanc	G	e2
e2	0	1	G	e2
	1	0	(arrêt)	
	blanc	blanc	(arrêt)	